

Projekt Filmesammlung (nur 10F):

 Erstelle ein neues Projekt `Filmesammlung`. Hier möchtest du zu jedem Film abspeichern wie er heißt, ob du ihn bereits gesehen hast und welche Bewertung du ihm gibst. Verwende dazu die Attribute `name`, `gesehen` und `sterne`.

1. Erstelle die Klasse `FILM` mit Konstruktor.
2. Implementiere folgende drei Methoden, um die jeweilige Information zurückzugeben: `nameGeben`, `sterneGeben` und `gesehenGeben`.
3. Erstelle die Klasse `FILMMANAGER` um deine `FILMe` zu verwalten. Vereinbare und initialisiere dazu ein Feld `filmsammlung`.
4. Erstelle eine Methode `filmDazu`, die einen neuen Film mit den dazugehörigen Informationen abspeichert.
5. Kopiere die `testfilme`-Methode aus R:... in deine Klasse `Filmmanager`, um damit alle anderen Methoden testen zu können.
6. Erstelle eine Methode `filmnamenLöschen`, die alle Filme mit einem einzugebenden Namen aus deiner Sammlung löscht.
7. Erstelle eine Methode `filmLevelLöschen`, die alle Filme die eine einzugebende Zahl an Sternen haben aus deiner Sammlung löscht.
8. Erstelle eine Methode `alleZeigen`, die alle Titel deiner Sammlung ausgibt.
9. Erstelle eine Methode `neueZeigen`, die am Bildschirm alle Filme ausgibt, die du noch nicht gesehen hast.
10. Implementiere eine Methode `guteFilmeZeigen`, die am Bildschirm alle Filme mit einer einzugebenden Mindestanzahl an Sternen ausgibt.
11. Implementiere eine Methode `sterneÄndern`, die für einen Filmnamen die Bewertung ändert.
12. Setze alle Attribute in `FILM` auf `private`. Nun musst du in `FILM` noch eine Methode `sterneSetzen` erstellen, die von `sterneÄndern` aufgerufen wird, damit das Ganze weiterhin funktioniert.
13. Ganz kompliziert ginge es auch wie folgt. Erkläre, wie hier die Änderung durchgeführt wird.

```
f = new FILM(FILM, filmsammlung.get(i).gesehenGeben(), neuSterne);  
filmsammlung.set(i, f);
```