

Aufgaben: (📖/💻) Wiederholungen mit Anfangsbed. & Zählwiederholungen

1. Erstelle in SCHUELER eine Methode `grossesEinmaleinsVon`, bei dem die Bildschirm für eine einzugebende Zahl (hier die Zahl 13) genau so aussieht:

```
10 mal 13 = 130
11 mal 13 = 143
...
20 mal 13 = 260.
```

2. Erstelle in SCHUELER eine Methode `zweierpotenzBis`, die am Bildschirm alle Potenzen von 2 ausgibt, **solange** der Wert noch unter 10000 liegt. Dazu benötigst du eine lokale Hilfsvariable, die anfangs den Wert 1 hat.
3. Erstelle in LEHRER eine Methode `sagGrossesEinmaleinsVon`, die mithilfe der Methode aus Aufgabe 1 einen bestimmten Schüler auffordert, das große Einmaleins zu einer bestimmten Zahl „aufzusagen“.
4. Erkläre ausführlich, welche Bildschirmausgabe die Methode `wasMachIch` liefert.

```
void wasMachIch() {
    int w=2;
    while (w<10){
        System.out.println("Ich checks nicht!");
        w=w*2;
    }
}
```

5. Erstelle zur vorigen Aufgabe ein Struktogramm.
6. Verbessere Aufgabe 1, indem du eine bedingte Anweisung einbaust. Wenn die eingegebene Zahl größer als 0 ist, sollen die Vielfachen ausgegeben werden, ansonsten eine Meldung „unsinnige Eingabe“ am Bildschirm erscheinen. Erstelle anschließend ein Struktogramm zu deiner Lösung.