

Lösung:

1.

```
void wurzelZiehen(double wert){
    if (wert >= 0){
        speicherzahl = Math.sqrt(wert);
        System.out.println("Die Wurzel aus "+wert+" ist " +
            speicherzahl);
    }else{
        System.out.println("Geht nicht");
    }
}
```

2.

```
public class LEHRER{
    boolean genervt;

    LEHRER(String f, String ln){
        genervt = false;
    }
    void genervtWerden(){
        genervt = true;
    }
}
```

3.

```
void lehrerNerven(LEHRER l){
    if (hoertZu == false){
        l.genervtWerden();
    }
}
```

4.

Warte auf Eingabe einer Dezimalzahl	
Zahl >= 0 ?	
Wahr	Falsch
Wurzel ziehen und in Speicherzahl speichern	Ausgabe „Geht nicht“
Ausgabe „Wurzel aus ... ist ...“	

5.

In LEHRER:

```
String nameGeben() {  
    return lehrername;  
}
```

In SCHUELER:

```
void urteil(LEHRER l) {  
    if (l.nameGeben()=="Zweistein") {  
        System.out.println("Yeah!");  
    }else{  
        System.out.println("Mist!");  
    }  
}
```

6.

```
int anzahlLoesungen(double a, double b, double c) {  
    if (b*b-4*a*c > 0) {  
        return 2;  
    }  
    else {  
        if (b*b-4*a*c == 0) {  
            return 1;  
        }  
        else {  
            return 0;  
        }  
    }  
}
```

Warte auf Eingabe von a, b, c		
Berechne $D = b^2 - 4ac$		
Ist $D > 0$?		
Wahr	Falsch	
Gib 2 zurück	Ist $D = 0$?	
	Wahr	Falsch
	Gib 1 zurück	Gib 0 zurück