

## Lösung:

```
1. void MehrereZiegelLegen(int anz) {
    for (int i=1;i<anz;i++){
        Hinlegen();
    }
}

2. void Invertieren() {
    if (IstZiegel()) {
        Aufheben()
    }else{
        Hinlegen();
    }
}

3. void InvertiereBisWand() {
    while (!IstWand()) {
        Invertieren();
        Schritt();
    }
}

4. void AlleZiegelAufheben() {
    while (IstZiegel()) {
        Aufheben();
    }
}

5. void Putzen() {
    while (!IstWand()) {
        AlleZiegelAufheben();
        Schritt();
    }
}

6. void ZiegelRand(int anz) {
    for (int i = 1; i <= anz; i++) {
        if (IstWand()) {
            LinksDrehen();
        }
        Hinlegen();
        Schritt();
    }
}
```

```

7. void ReiheSammeln() {
    int summe = 0;
    while (!IstWand()) {
        if (IstZiegel()) {
            Aufheben();
            summe = summe + 1;
        }
        Schritt();
    }
    System.out.println(summe);
}

8. void InDieEcke() {
    while (!IstBlickNorden()) {
        RechtsDrehen();
    }
    while (!IstWand()) {
        Schritt();
    }
    LinksDrehen();
    while (!IstWand()) {
        Schritt();
    }
    LinksDrehen();
}

9. void ZiegelUnterSichLegen() {
    Schritt();
    Umdrehen();
    Hinlegen();
    Schritt();
    Umdrehen();
}

10. void EbeneLegen() {
    ZiegelUnterSichLegen();
    while (!IstZiegel()) {
        while ((!IstWand()) && (!IstZiegel())) {
            Hinlegen();
            Schritt();
        }
        LinksDrehen();
    }
}

```

11.

