

## Lösung:

```
a) void Umdrehen() {
    LinksDrehen();
    LinksDrehen();
}

b) void SideStepRechts() {
    RechtsDrehen();
    Schritt();
    LinksDrehen();
}

void SideStepLinks() {
    LinksDrehen();
    Schritt();
    RechtsDrehen();
}

c) void SchrittZurück() {
    Umdrehen();
    Schritt();
    Umdrehen();
}

d) void Schwindelig() {
    for (int i=1;i<80;i++){
        LinksDrehen();
    }
}

e) void Drehzahl(int anz) {
    for (int i=1;i<anz;i++){
        LinksDrehen();
    }
}

f) void ViererReiheLegen() {
    for (int i=0;i<4;i++){
        Hinlegen();
        Schritt();
    }
}
```

```

g) void ZurWandGehen() {
    while (!IstWand()) {
        Schritt();
    }
}

h) void ReiheZurWandLegen() {
    while (!IstWand()) {
        Hinlegen();
        Schritt();
    }
}

i) void FuenferQuadrat() {
    for (int i=0; i<4; i++) {
        ViererReiheLegen();
        LinksDrehen();
    }
}

j) void Mauer5x4Bauen() {
    for (int i=1; i<=5; i++) {
        for (int k=1; k<=4; k++) {
            Hinlegen();
        }
        SideStepLinks();
    }
}

k) void MauerDeluxe(int breite, int hoehe) {
    for (int i=1; i<=breite; i++) {
        for (int k=1; k<=hoehe; k++) {
            Hinlegen();
        }
        SideStepLinks();
    }
}

```