

## Lösungen:

1. 

```
void bewegeVertikal(int strecke){
    yPosition = yPosition + strecke;
    zeichnen();
}
```
2. 

```
void radiusSetzen(int zahl){
    radius = zahl;
    zeichnen();
}
```
3. 

```
void hoeheSetzen(int neueHoehe){
    hoehe = neueHoehe;
    zeichnen();
}
```

Aufgabe 4 wie oben.

5. 

```
void verschieben(int xWert, int yWert){
    bewegeHorizontal(xWert); //gibt die Parameter xWert und yWert
    bewegeVertikal(yWert); //an die entsprechenden Methoden weiter
}
```
6. 

```
void hoeheSetzen(int neueHoehe){
    hoehe = neueHoehe;
    zeichnen();
} //laengeSetzen entsprechend
```
7. 

```
void strecken(int faktor){
    breite = breite * faktor;
    hoehe = hoehe * faktor;
    zeichnen();
}
```
8. 

```
void kippen(){
    int merke = breite; //neue Variable hier definieren oder
    breite = laenge; //ganz oben am Anfang der Klasse
    laenge = merke;
    zeichnen();
}
```