

Lösung:

```
/**Aufgabe a**/  
    void Umdrehen() {  
        LinksDrehen();  
        LinksDrehen();  
    }  
  
/**Aufgabe b**/  
    void SchrittZurück() {  
        Umdrehen();  
        Schritt();  
        Umdrehen();  
    }  
  
/**Aufgabe c**/  
    void Schwindelig() {  
        for (int i=1;i<80;i++){  
            LinksDrehen();  
        }  
    }  
  
/**Aufgabe d**/  
    void Drehzahl(int anz){  
        for (int i=1;i<anz;i++){  
            LinksDrehen();  
        }  
    }  
  
/**Aufgabe e**/  
    void SideStepRechts() {  
        RechtsDrehen();  
        Schritt();  
        LinksDrehen();  
    }  
  
    void SideStepLinks() {  
        LinksDrehen();  
        Schritt();  
        RechtsDrehen();  
    }
```

```

/**Aufgabe f**/
void ViererReiheLegen() {
    for (int i=0;i<4;i++) {
        Hinlegen();
        Schritt();
    }
}

/**Aufgabe g**/
void FuenferQuadrat() {
    for (int i=0;i<4;i++) {
        ViererReiheLegen();
        LinksDrehen();
    }
}

/**Aufgabe h**/
void ZurWandGehen() {
    while (!IstWand()) {
        Schritt();
    }
}

/**Aufgabe i**/
void ZurWandLegen() {
    while (!IstWand()) {
        Hinlegen();
        Schritt();
    }
}

/**Aufgabe j**/
void ZiegelUnterSichLegen() {
    Schritt();
    Umdrehen();
    Hinlegen();
    Schritt();
    Umdrehen();
}

```

```
/**Aufgabe k**/  
    void AlleZiegelAufheben() {  
        while (IstZiegel()) {  
            Aufheben();  
        }  
    }  
  
/**Aufgabe l**/  
    void MehrereZiegelLegen(int anz) {  
        for (int i=1;i<anz;i++){  
            Hinlegen();  
        }  
    }
```