






Zusatzaufgaben zu einseitigen/bedingten Anweisungen

Löse diese Aufgaben auf dem Papier oder erstelle in BlueJ ein neues Projekt und darin eine neue Klasse in der du die Methoden programmierst.

1.  Erstelle eine Methode `Filmverleih()`, die abhängig von der Alterseingabe einen Boolean-Wert **zurückgibt**, ob Du den Film (FSK 18) bekommst oder nicht.
2.  Programmiere eine Methode `password()`, die ein einzugebendes Passwort mit dem vergleicht, das Du ganz zu Beginn im Konstruktor festgelegt hast, und dann **am Bildschirm** ausgibt „Passwort falsch“ bzw. „Passwort korrekt“.
3.  Erstelle eine Methode `gewichtsklasse()`, die abhängig von der Eingabe eines Gewichts **am Bildschirm** „Leichtgewicht“, „Mittelgewicht“ oder „Schwergewicht“ ausgibt (z.B. unter 60 / 60 bis 90 / über 90)
4.  Erstelle eine Methode `schwangerschaftstest()`, die abhängig vom Testergebnis (ja/nein als String) einen entsprechenden Wert **zurückgibt**.
5.  Erstelle eine Methode `alkoholtest()`, die abhängig vom gemessenen Promillegehalt die entsprechende Strafe **am Bildschirm** angibt.
Aktuelle Strafen: bis 0,3‰ gar nichts
 bis 0,5‰: (bei Gefährdung) Fahrverbot + Geldstrafe
 bis 1,1‰: 500€ + 1 Monat Fahrverbot
 über 1,1‰: z.B. 14 Monate Fahrverbot + MPU