Bedingte Anweisungen mit Javakarol:

1. 🕮/💻 Verwende `4_4_A07_KarolVorlageTeil3_Opp`. Ergänze in der Klasse `MEINROBOTER` folgende Methoden:

   a) 💻 Ergänze die Methode `Invertieren()`, deren Methodenrumpf bereits vorgegeben ist, und teste sie.

   b) 💻 Ergänze die Methode `InvertiereBisWand()`, die das Ganze macht, bis Karol an der Wand angekommen ist. Greife auf die Methode aus Teilaufgabe a) zurück.

   c) 🕮 Erstelle das Struktogramm zu Aufgabe 1b.

   d) 🕮 Erkläre den Ablauf der Methode `InvertiereBisWand` in Worten.

   e) 🕮/💻 Teste die Methode `FehlerBeiSchritt()`. Schreibe in dein Heft eine verbesserte Methode `Schritt()`, die fehlerfrei funktioniert.

   f) 🕮/💻 Wann liefert die Methode `Hinlegen()` einen Fehler? Optimiere auch diese Methode.